



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Otomasi.....	6
2.2. Konsep Sistem Otomasi Perpustakaan.....	6
2.3. SMK Muhammadiyah 2 Pekanbaru	6
2.3.1. Profil SMK Muhammadiyah 2 Pekanbaru	6
2.3.2. Visi, Misi dan Tujuan.....	7



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3.3. Struktur Organisasi.....	8
2.4. Perpustakaan SMK Muhammadiyah 2 Pekanbaru.....	9
2.4.1. Profil Perpustakaan	9
2.4.2. Visi, dan Misi Perpustakaan.....	9
2.4.3. Keanggotaan Perpustakaan	10
2.4.4. Struktur Organisasi Perpustakaan	12
2.5. Konsep SLiMS	12
2.6. Konsep <i>Online Public Access Catalog</i> (OPAC)	14
2.7. Pendekatan Berorientasi Objek.....	14
2.7.1 Karakteristik dari Objek	14
2.7.2 Metodologi Berorientasi Objek.....	15
2.7.3 <i>Object Oriented Analysis & Design</i> (OOAD).....	16
2.8. <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	16
2.9. PHP	18
2.10. MySQL.....	18
2.11. <i>Free Open Source Software</i> (FOSS).....	19
2.12. <i>Barcode</i> 128	19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Proses Alur Penelitian	20
3.2. Jenis dan Sumber Data	24
3.3. Teknik Pengumpulan Data	24
3.4. Metodologi Pengembangan Sistem <i>Extreme Programming</i>	25
3.5. Tahap Implementasi dan Testing.....	27
3.6. Tahap Dokumentasi.....	27

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1. Analisa Sistem Berjalan	28
4.1.1. Alur Sistem Berjalan	28
4.1.2. Identifikasi Masalah yang Ada	30



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2. Analisa Sistem Usulan.....	31
4.2.1. Keterangan <i>Usecase</i>	37
4.2.2. Skenario <i>Usecase</i> Isi Buku Tamu.....	39
4.2.3. Skenario <i>Usecase Login</i>	40
4.2.4. Skenario <i>Usecase</i> Daftar Anggota Pustaka	41
4.2.5. Skenario <i>Usecase</i> Cari Buku	42
4.2.6. Skenario <i>Usecase Scan</i> Buku	43
4.2.7. Skenario <i>Usecase</i> Print Kwitansi Peminjaman	44
4.2.8. Skenario <i>Usecase</i> Pengembalian Buku	44
4.2.9. Skenario <i>Usecase</i> Pembayaran Denda	45
4.2.10. Skenario <i>Usecase</i> Kelola Data Anggota Pustaka	46
4.2.11. Skenario <i>Usecase</i> Kelola Data Buku.....	46
4.2.12. Skenario <i>Usecase</i> Kelola Data Peminjaman Buku.....	47
4.2.13. Skenario <i>Usecase</i> Kelola Data Pengembalian Buku	47
4.2.14. Skenario <i>Usecase</i> Laporan Data Anggota Pustaka	48
4.2.15. Skenario <i>Usecase</i> Laporan Data Buku	49
4.2.16. Skenario <i>Usecase</i> Laporan Data Peminjaman Buku	49
4.2.17. Skenario <i>Usecase</i> Laporan Data Pengembalian Buku	50
4.2.18. Skenario <i>Usecase</i> Laporan Buku Yang Belum Dikembalikan.....	51
4.2.19. Skenario <i>Usecase</i> Laporan Aktifitas Staff	51
4.2.20. Skenario <i>Usecase</i> Laporan Grafik Pengunjung.....	52
4.3. <i>Activity Diagram</i>	53
4.4. <i>Sequence Diagram</i>	62
4.5. <i>Class Diagram</i>	74
4.6. Perancangan <i>Database</i>	75
4.7. Perancangan Struktur Menu	79
4.8. Perancangan <i>Interface</i>	83



BAB V IMPEMNTASI DAN PENGUJIAN

5.1. Implementasi Sistem	96
5.1.1. Batas Implementasi.....	96
5.1.2. Lingkungan Implementasi	97
5.1.3. Implementasi Basis Data.....	97
5.2. Hasil Implementasi Sistem	100
5.3. Pengujian Sistem	106

BAB VI PENUTUP

6.1. Kesimpulan.....	113
6.2. Saran	113

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.